

# **CURRICULUM VITAE**

## **1. DATOS PERSONALES**

NOMBRES Y APELLIDOS: Peñaherrera Andrade Roger Santiago

FECHA DE NACIMIENTO: 18/Julio/1970

LUGAR DE NACIMIENTO: Quito

CÉDULA DE IDENTIDAD: 1709223349

## **2. INFORMACIÓN DE CONTACTO:**

Teléfono : 0962884163

## **3. PÁGINA WEB PERSONAL EN EL SITIO WEB DE IES (SI HAY), o en su defecto página web personal "Google, Academia, Research Gate u ORCID"**

<https://decem-el.espe.edu.ec/personal-docente-e-investigadores/>

<https://orcid.org/0009-0009-8732-2005>

## **4. POSICIÓN Docente a tiempo completo**

## **5. TÍTULOS OBTENIDOS**

Ingeniero en Control Y Automatización  
Universidade Católica Rio Grande do Sul

Maestria Mecatrónica y Robótica .  
Escuela Politécnica Nacional.

Maestria Industrias de Hidrocarburos.  
Universidad de Viña del Mar.

Especialización dirección de proyectos  
PMP, PMI.  
Universidad de Viña del Mar

Especialización Producción Hidrocarburos.  
Universidad de Viña del Mar

## **6. EXPERIENCIA LABORAL EN LA INSTITUCIÓN**

Docente asignatura de Física  
Docente de DCEM

**7. EXPERIENCIA LABORAL EN OTROS INSTITUCIONES**

Director Técnico Industrias Unión

Gerente General Industrias Unión

Director Técnico Constructora Meclogic

Gerente General Constructora Meclogic

Director Carrera, docente Universidad Tecnológica Equinoccial

**8. PRINCIPALES INTERESES DE INVESTIGACIÓN  
PUBLICACIONES PRINCIPALES (ÚLTIMOS 5 AÑOS)**

Área Robótica.

Área de Sistemas Complejos

Área de energía e hidrocarburos

**9. MEMBRESÍA EN SOCIEDADES CIENTÍFICAS Y  
PROFESIONALES**

Miembro de la Sociedad de Arquitectura e Ingeniería de Rio Grande do Sul.

**10. PREMIOS Y HONORES**

Beca Gobierno Chile intercambio.

Beca Gobierno Brasil carrera tercer nivel.

Premio Gobierno Chile.

Premio Gobierno Bolivia.

**11. CURSOS EN EL AÑO ACADÉMICO ACTUAL (2022-2023)**

Design Thinking

**12. OTRAS RESPONSABILIDADES EN EL AÑO ACADÉMICO,  
ACTUAL , CANTIDAD DE HORAS POR SEMANA. INDIQUE SI  
SE PAGAN POR SEPARADO.**

**13. INFORMACIÓN SOBRE EL DESARROLLO PROFESIONAL.**